# Documento de visão

## 1. Introdução

O propósito da campanha natalina é simplificar a forma de cadastramento entre as crianças e os padrinhos, trazendo uma solução mais prática pela demanda de ser uma campanha. Não é a construção de um novo software, apenas um reajuste de cadastro e login. Não possui fins lucrativos.

## 2. Declaração do problema

Estamos resolvendo o problema de cadastramento das crianças e dos padrinhos, com o objetivo de facilitar o cadastramento e a busca por novos beneficentes.

|  |  |
| --- | --- |
| **O problema de** | Cadastramento das crianças e dos padrinhos (doadores) |
| **afeta** | A campanha |
| **cujo impacto é** | Achar as crianças cadastradas |
| **uma solução de sucesso deveria** | Tirar uma foto 3x4 de cada criança e gerar um código específico. |

## 3. Contexto de negócio

O trabalho é realizado por meio de chamadas no discord e com discussões para soluções de problemas*.*

* *Número de pessoas envolvidas na conclusão da tarefa? Isso está mudando?*

No total são 5 pessoas. Não.

* *Quanto tempo dura um ciclo de tarefas? Quantidade de tempo gasto em cada atividade? Isso está mudando?*

4 semanas. 1 hora. Não

* *Alguma restrição, tais como de horários, recursos, licenças, ambiente físico?*

Sim, horário de almoço.

* *Quais plataformas de sistema estão em uso hoje?*

Nenhuma.

* *Que outros aplicativos estão em uso? Seu aplicativo precisa se integrar a eles?*

Nenhum

## 4. Declaração da visão do software

São para crianças e suas famílias carentes que no natal não tem condição financeira de comprar presentes. O software tem dois tipos de usuário, um deles são crianças e suas famílias que estão passando por dificuldade financeira e não podem comprar um presente de natal, o outro tipo de usuário é o padrinho, que irá fazer uma doação.

|  |  |
| --- | --- |
| **Para** | crianças e padrinhos |
| **Que** | estão participando da campanha natalina |
| **O** | projeto serapião |
| **É um** | doações |
| **Que** | o objetivo principal do software é solucionar problemas de cadastramento e do ponto de vista para o usuário é trazer facilidade na hora do cadastro e do login. |
| **Diferente de** | solução atual: trazer solução de cadastro. |
| **Nosso produto** | um software para campanhas. |

O produto oferecido é para facilitar soluções de cadastramento de uma demanda maior de pessoas. A importância do projeto é justamente para o que foi dito acima, trazer soluções e evitar problemas.

## 5. Visão geral do produto

### 5.1 Necessidades e funcionalidades

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Necessidade** | **Funcionalidade** | **Prioridade** | **Responsável** |
| Habilitação do usuário | Cadastrar usuário  Realizar login  Excluir conta do usuário | Alta  Alta  Média | Guilherme  Lucas |

### 5.2 Características tecnológicas da solução

*[Nesta seção, descreva em linhas gerais as características tecnológicas e arquiteturais da aplicação. Exemplo, tipo de software, tecnologias utilizadas, integrações, plataformas e infraestrutura necessária para operação.]*

É um website para campanhas natalinas, tecnologia utilizada: DevC++.